

Guida a Microsoft Teams per lo studente

Accesso a Microsoft Teams

L'applicazione Teams fa parte della suite Office 365 di Microsoft.

Per poter accedere al software in modalità client, cioè scaricandolo e installandolo sul proprio dispositivo sia desktop sia mobile, occorre collegarsi al seguente indirizzo:

<https://www.microsoft.com/it-it/microsoft-365/microsoft-teams/download-app>

Si può utilizzare l'applicazione anche attraverso l'utilizzo di un browser ma è consigliato l'utilizzo della stessa in modalità client per poter meglio usufruire di tutte le funzionalità utili alla formazione a distanza.

Una volta scaricata, installata occorre avviare l'applicazione Teams.

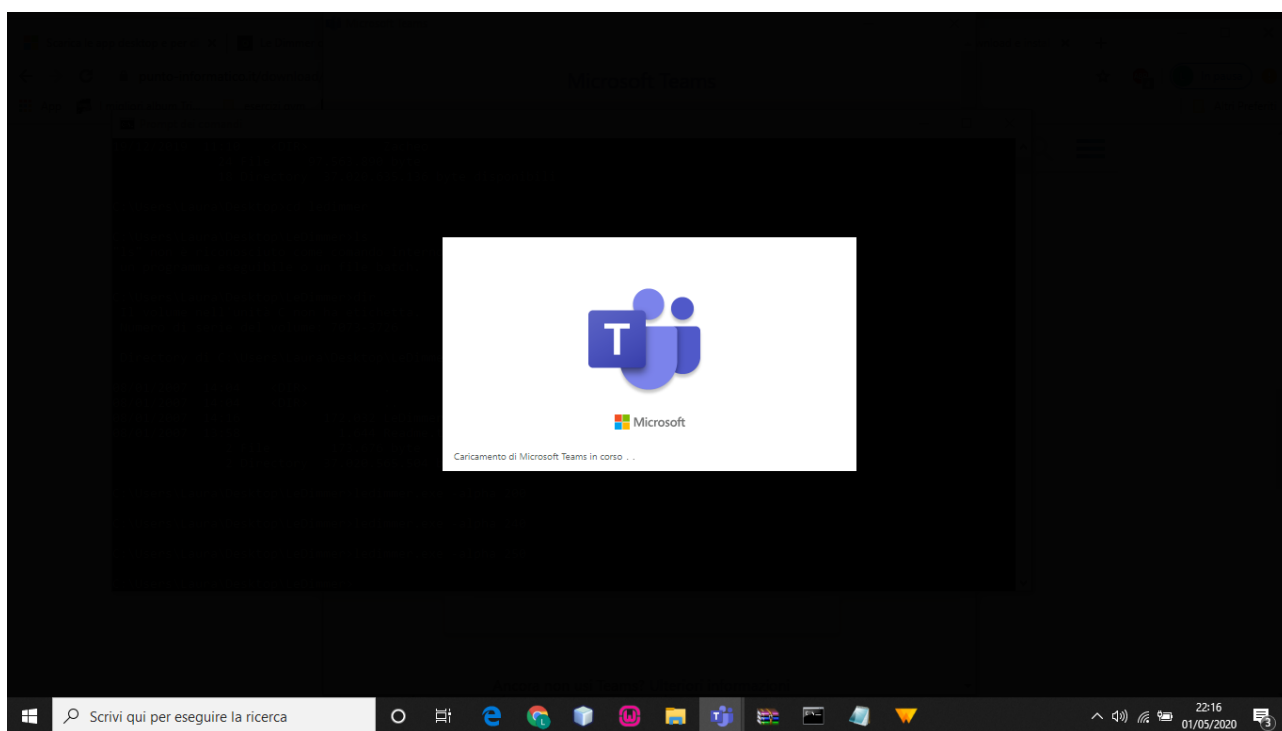


Figura 1 - Avvio dell'applicazione

Autenticazione in Microsoft Teams

Al termine dell'avvio dovrà essere seguita una procedura per l'autenticazione all'interno dell'ambiente Microsoft.

Se non si è in possesso di un account microsoft è possibile crearlo al seguente link:

<https://signup.live.com/?lic=1>

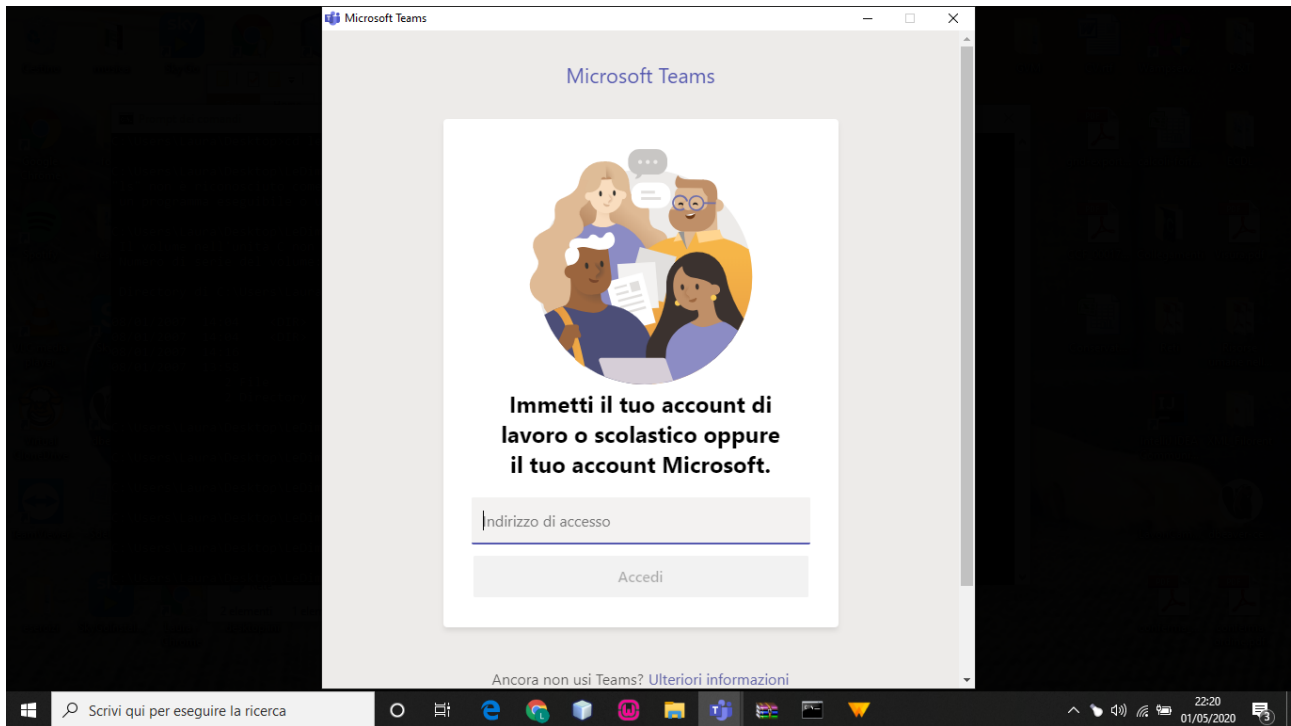


Figura 2 - Autenticazione

L'autenticazione avverrà inserendo le proprie credenziali.

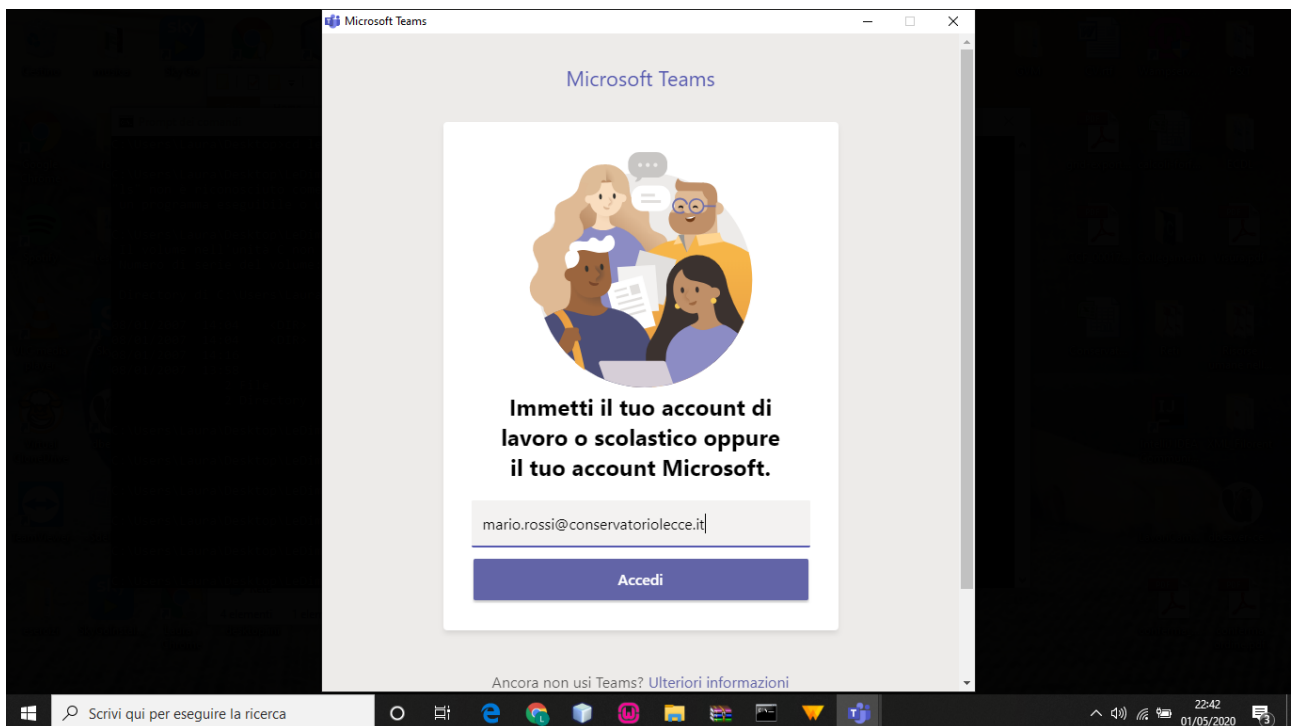


Figura 3 - Inserimento nome utente

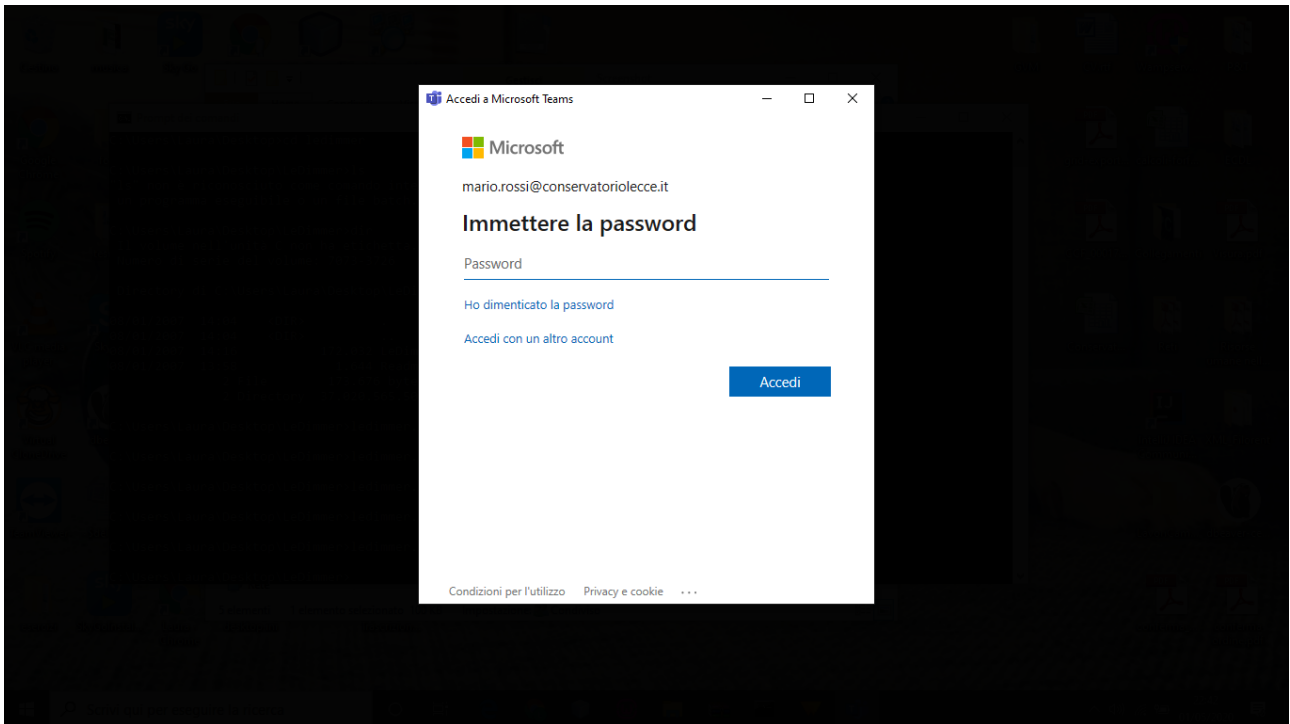


Figura 4 - Inserimento password

Se si effettua il primo accesso o nel caso di password scaduta sarà necessario aggiornare la password.

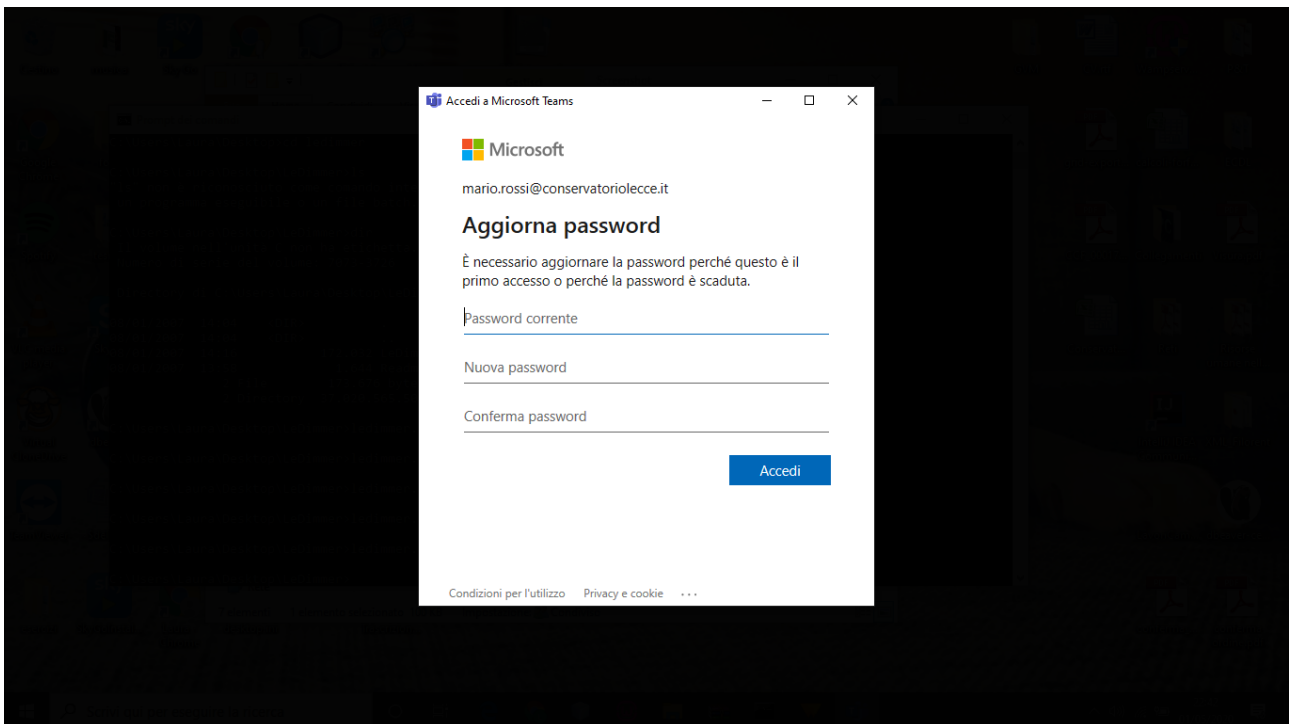


Figura 5 - Aggiornamento della password

Al primo accesso potrebbero essere richieste ulteriori informazioni al fine di mantenere protetto l'account, si può ignorare questa procedura per un tempo massimo di 14 giorni.

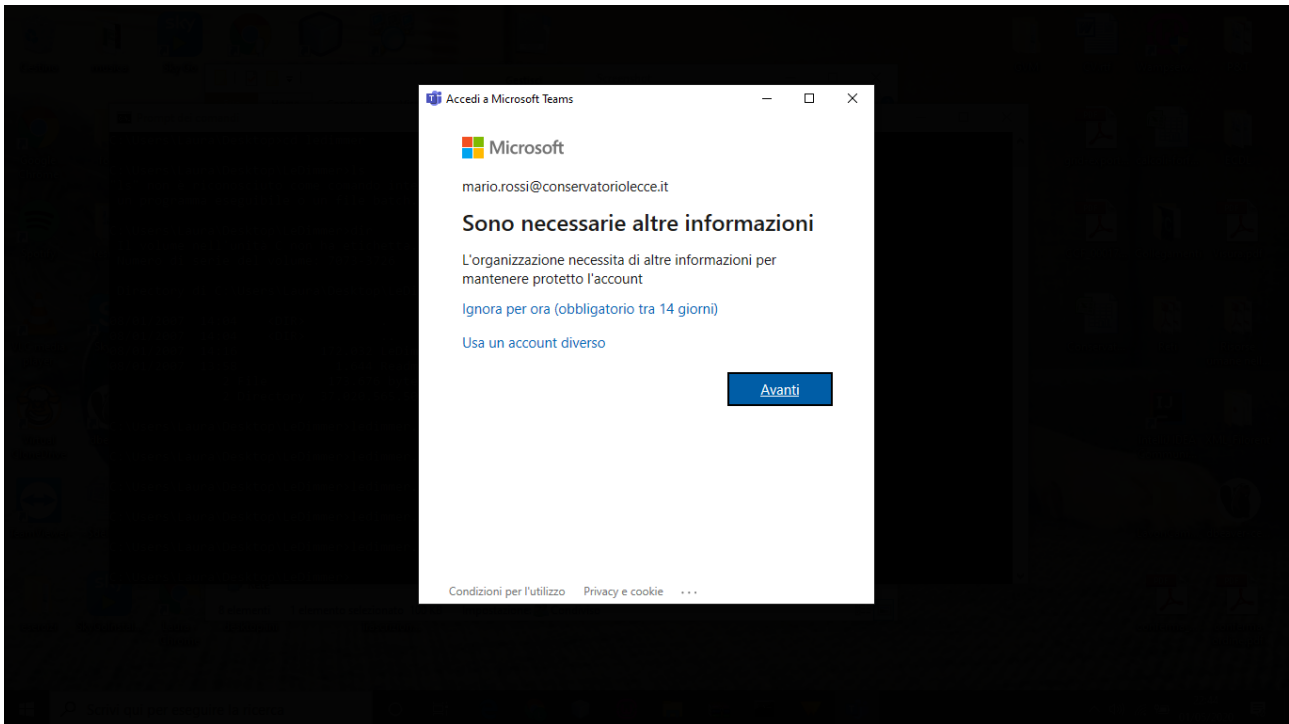


Figura 6 - Richiesta altre informazioni

Tuttavia si consiglia di effettuare subito la procedura di verifica di sicurezza aggiuntiva che permetterà di effettuare una verifica a due passaggi.

Con la verifica in due passaggi lo studente è più protetto, perché diventa più difficile per un'altra persona eseguire l'accesso con un account Microsoft. Se una persona dovesse venire a conoscenza della password, non potrà comunque procedere, non avendo accesso alle tue informazioni di sicurezza. Anche per questo motivo è importante usare password diverse per tutti gli account.

Ulteriori informazioni sulla verifica a due passaggi si possono trovare al seguente link:

<https://support.microsoft.com/it-it/help/12408/microsoft-account-how-to-use-two-step-verification>

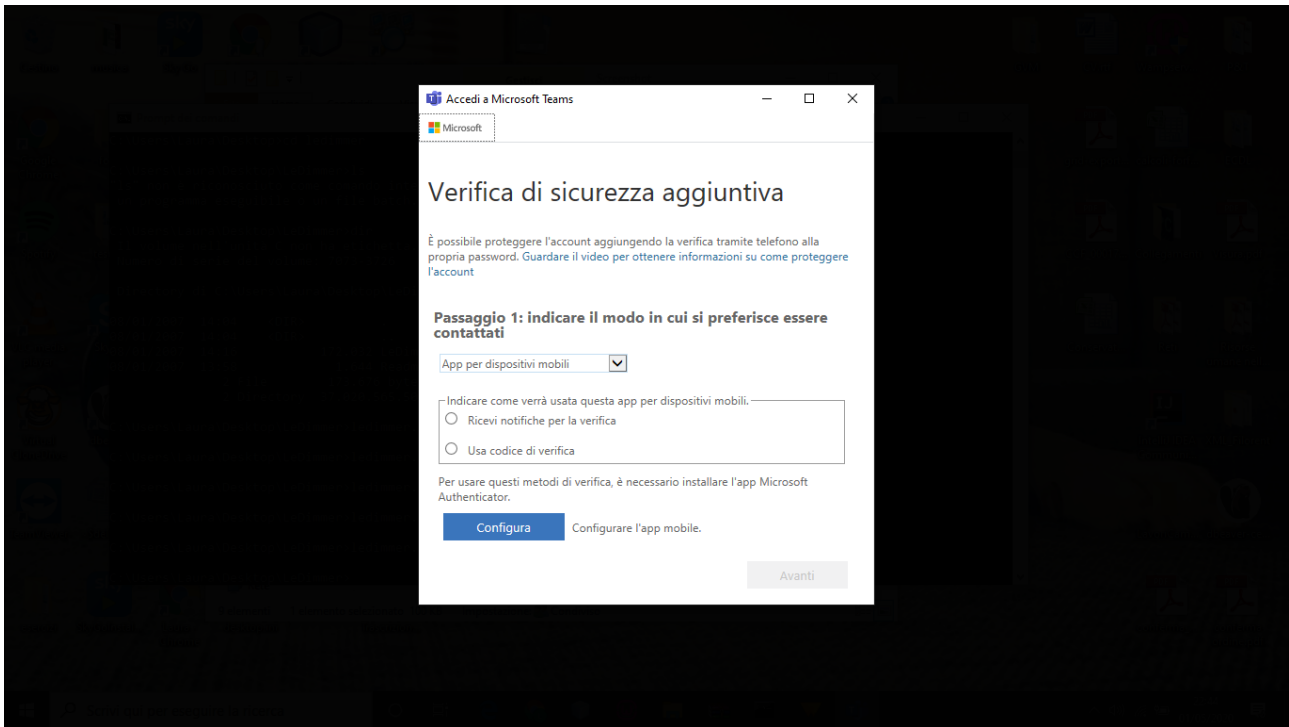


Figura 7 - Verifica di sicurezza aggiuntiva

La verifica di sicurezza aggiuntiva può essere effettuata attraverso una notifica nell'app Microsoft Authenticator o attraverso l'immissione di un codice di verifica, lo studente può scegliere il metodo che preferisce, in tutti e due i casi sarà necessario installare l'app Microsoft Authenticator sul proprio dispositivo mobile.

Una volta installata si dovrà accedere all'app, cliccare sul tasto "configura" e seguire le istruzioni riportate in figura 8.

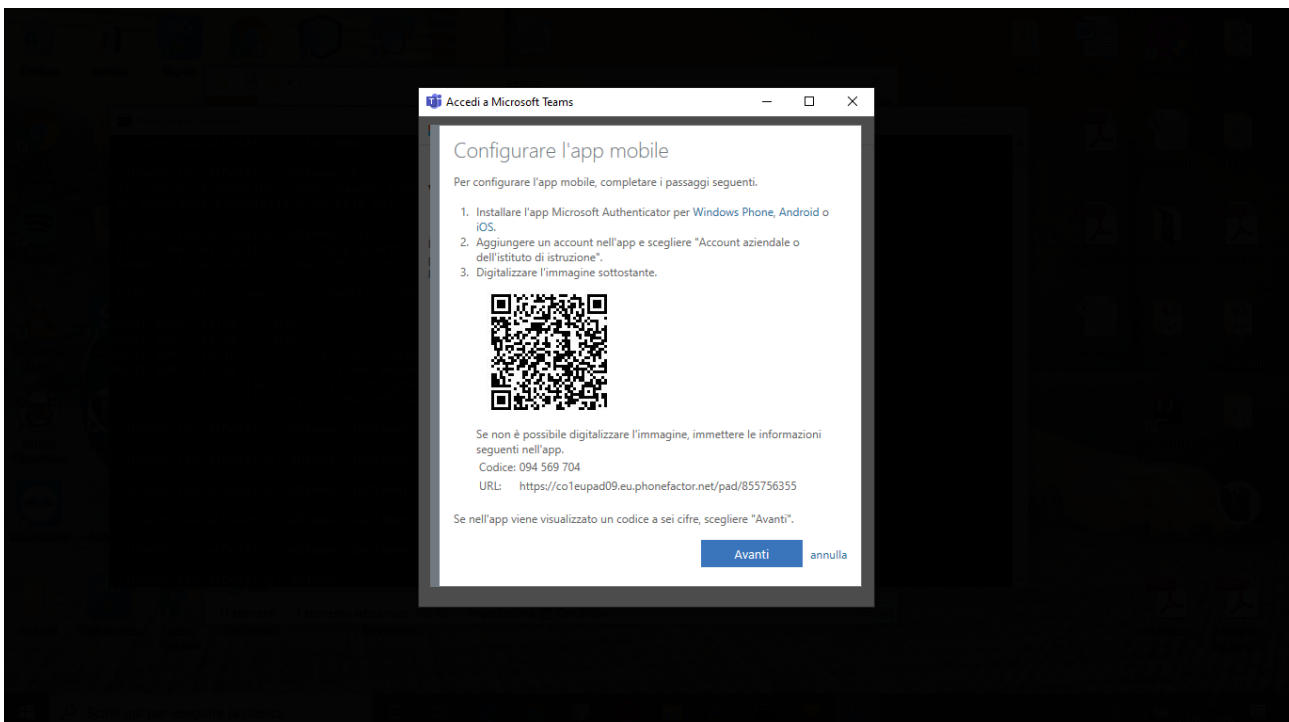


Figura 8 - Configurazione app Microsoft Authenticator

Terminata la procedura di autenticazione si potrà andare avanti

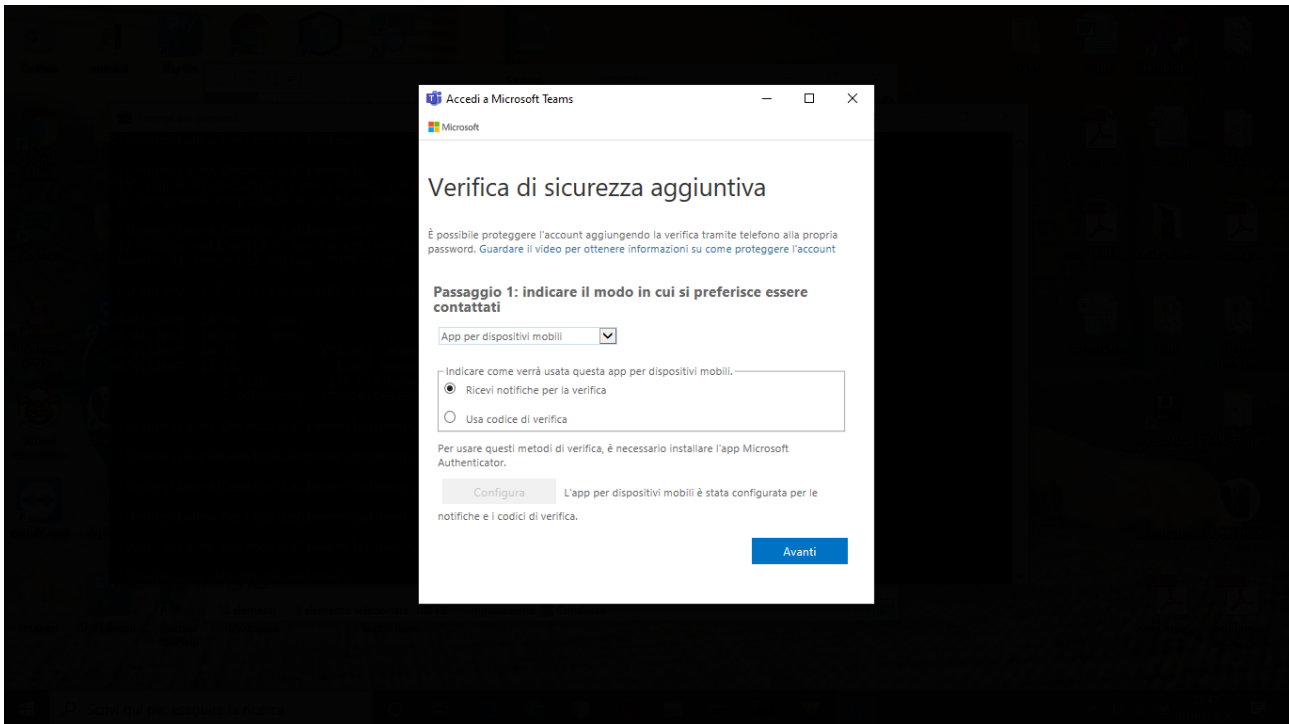


Figura 9 - Termine procedura autenticazione

A questo punto occorre attendere il caricamento dell'applicazione Microsoft Teams

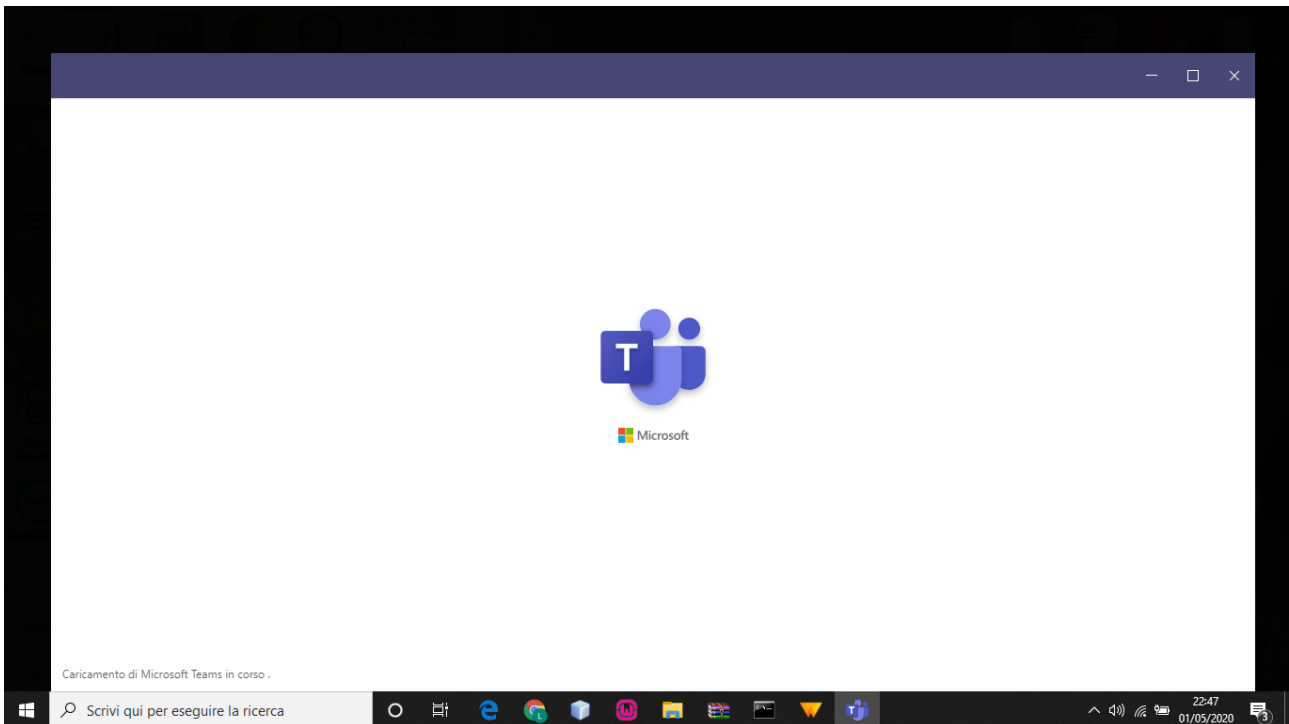


Figura 10 - Caricamento di Teams

Partecipare a una lezione

Al termine del caricamento dell'applicazione Teams se si è stati aggiunti all'interno di un team o di una classe comparirà la schermata visualizzata nella figura 11. Il luogo virtuale per lo svolgimento delle lezioni online si chiama "classe virtuale". In Microsoft Teams, ciascun docente crea una classe virtuale attraverso un "team". Si pensi alla classe virtuale come al corrispettivo virtuale della classe fisica dove si tengono le lezioni di un insegnamento. Se non si è già iscritti a un Team o una classe virtuale chiedere al proprio docente il codice per poter partecipare. Ottenuto il codice dal docente, per partecipare a una classe virtuale si vada sulla scheda Team di Microsoft Teams (nella barra laterale sinistra) e si clicchi su "Unisciti a un team o creane uno" (bottone in alto a destra fig.11).

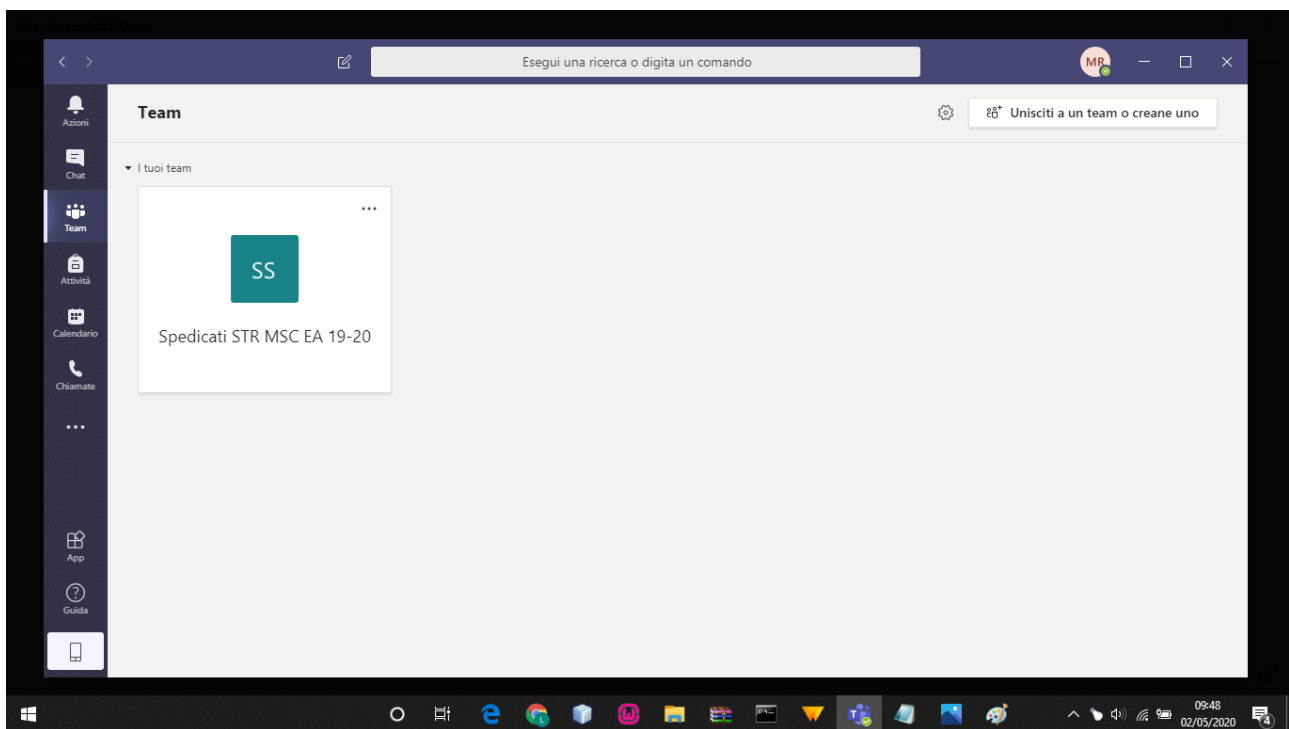


Figura 11 – Schermata principale di un team

Inserendo il codice fornito dal docente nel campo “Inserisci il codice” e premendo invio si può accedere alla classe virtuale creata dal docente.

La schermata all'interno di un team è visualizzata nella figura 12.

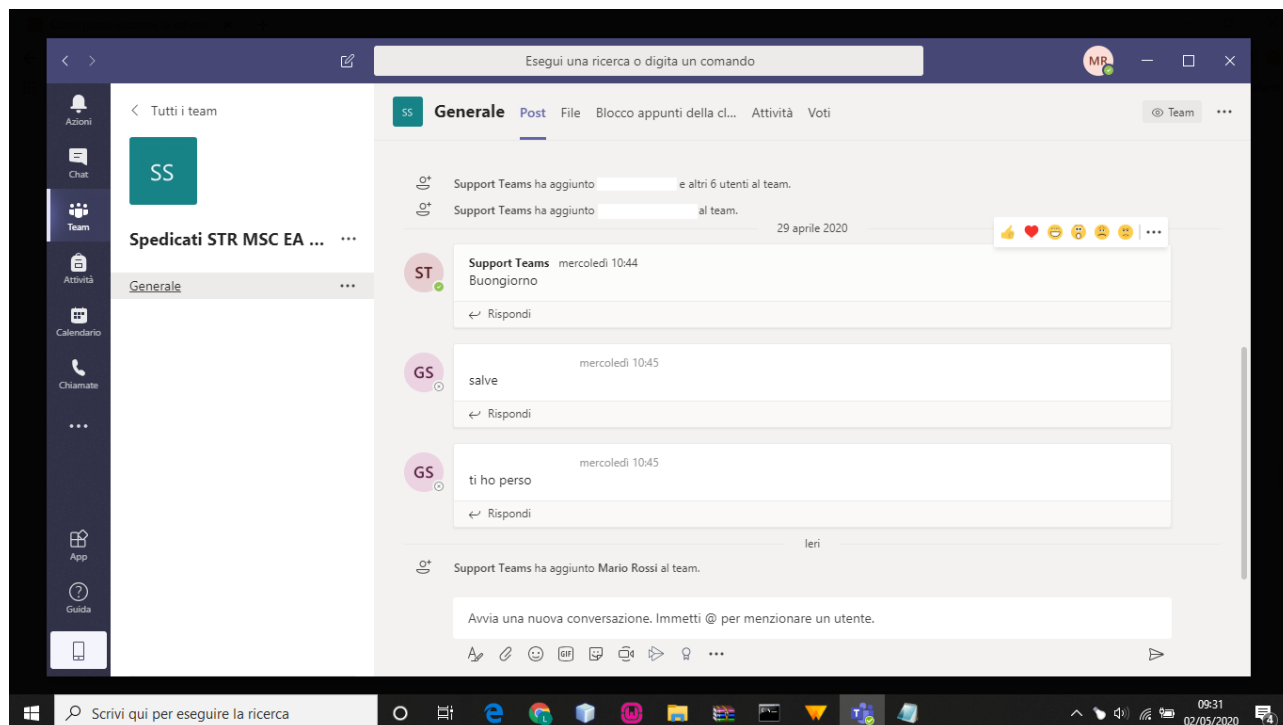


Figura 12 - Interfaccia del team

La classe virtuale è composta da un canale chiamato “Generale” dove gli studenti e i docenti approdano non appena vi entrano. Il canale “Generale” è il luogo virtuale dove il docente trasmette le lezioni agli orari prestabiliti. Il docente si collegherà per fare lezione nel canale “Generale” della classe. Durante la lezione il docente può condividere materiale e comunicare con gli studenti attraverso chat.

Al momento dell’avvio della lezione da parte del docente, i presenti nella classe virtuale possono cliccare sul pulsante “Partecipa” che appare come messaggio nel canale “Generale” e fruire la lezione. (Figura 13)

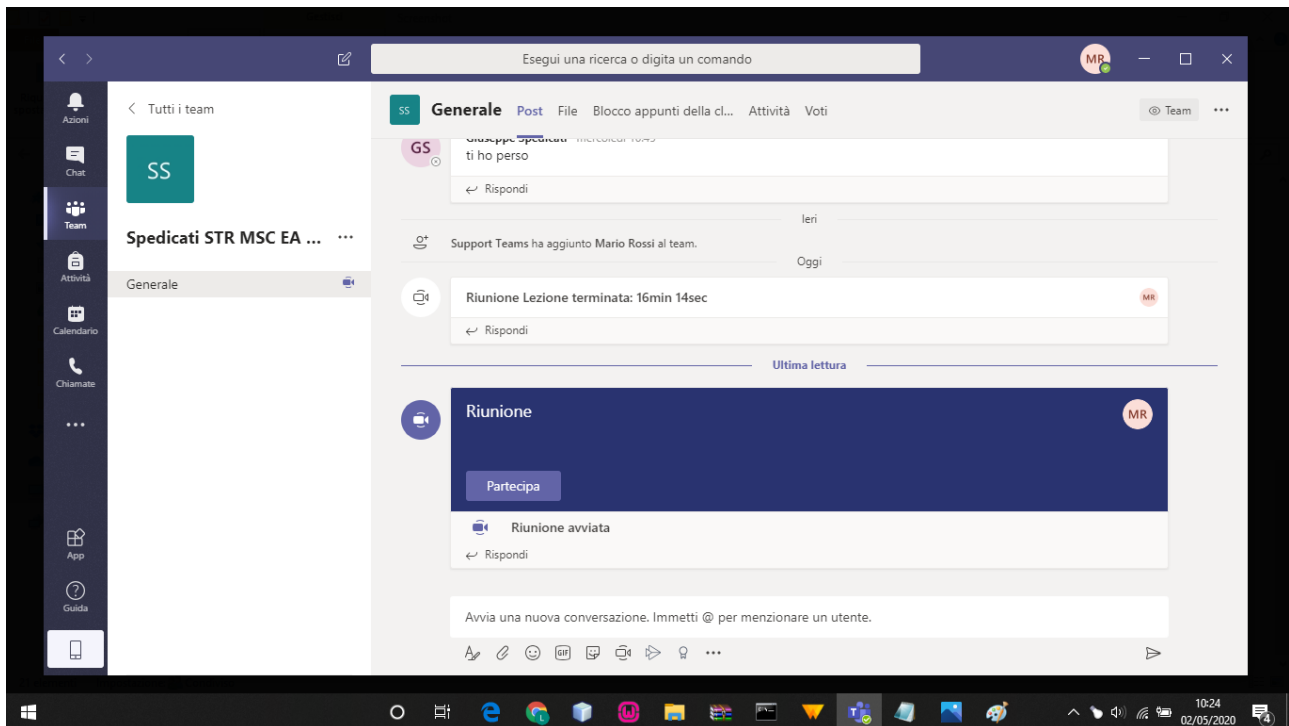


Figura 13 - Partecipare a una lezione

L'area virtuale (Figura 14) che si apre durante una lezione può ospitare i video dei partecipanti (sia docente che studenti) e la proiezione di materiale (ad es., presentazioni e lo stesso desktop possono essere condivisi). Nella parte inferiore dell'area virtuale vi è la barra degli strumenti della riunione. Da sinistra a destra: il timer, attiva/disattiva telecamera, attiva/disattiva audio, condividi, altre opzioni, mostra conversazione (chat), mostra partecipanti, abbandona (tasto rosso a destra).

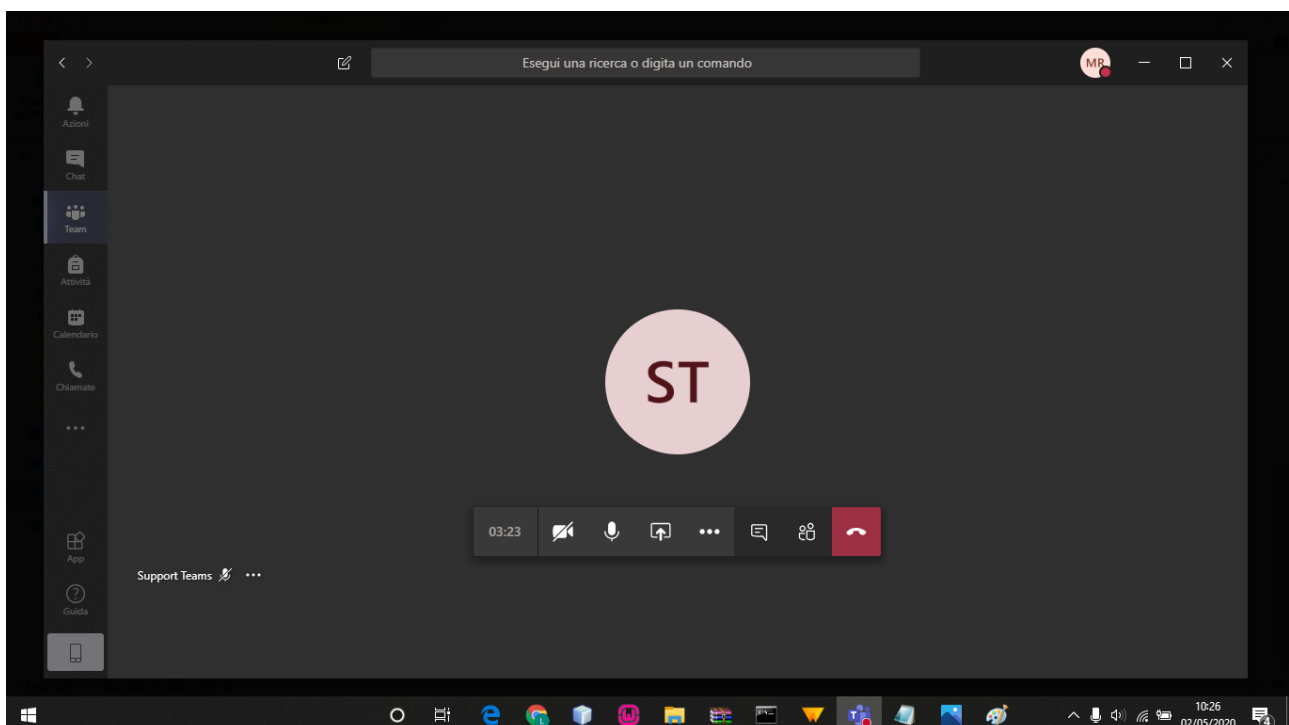


Figura 14 - Area virtuale lezione

Guide on line

Oltre a questa guida, è possibile scoprire le molte funzionalità di Microsoft Teams sul Centro di Supporto Microsoft:

<http://support.office.com/it-it/teams>

Per ulteriori informazioni o per avere supporto rivolgersi al proprio docente

Requisiti

Per i requisiti fare riferimento al seguente link:

<https://docs.microsoft.com/en-us/microsoftteams/hardware-requirements-for-the-teams-app>

Requisiti hardware:

Per la trasmissione del video durante una lezione, l'utente deve essere dotato di webcam.

In caso di dispositivi meno performanti, si consiglia ove possibile l'utilizzo della web app che richiede meno risorse.

Requisiti software (applicazione web):

Le funzionalità di Teams sono supportate da:

Edge (Chromium)

Chrome (version 72+)